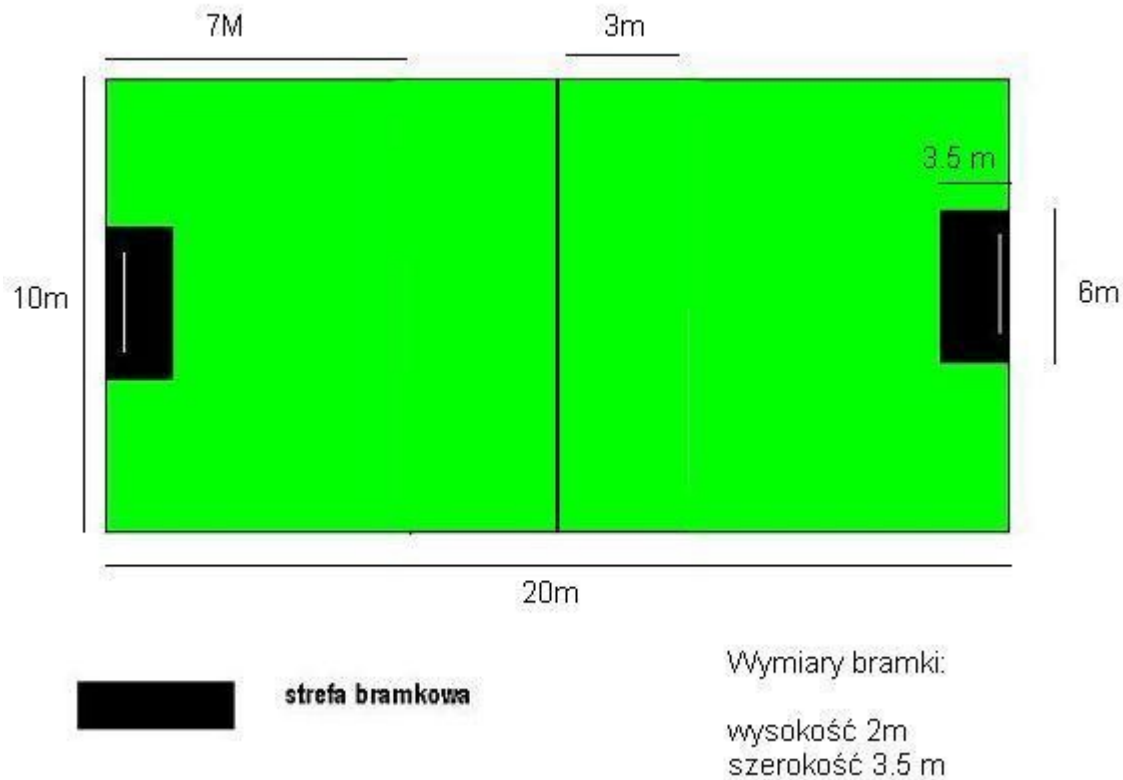


Boisko



Zasady dotyczące gry:

- Gra rozpoczyna się od wyrzutu snotlinga przez sędziego z linii bocznej
- W strefie bramkowej nie wolno dokonywać strzałów
- próbę zdobycia bramki można podejmować dopiero po przekroczeniu połowy przeciwnik
- Punktacja strzałów
 - Wrzucenie snotlinga ręką – 1 pkt.
 - Wkopanie snota do bramki – 2 pkt.
 - Strzelenie głową – 3 pkt.
- bramkarze będą mogli używać broni (oczywiście bezpiecznych)
- bramkarze nie mogą rzucać bronią w rywali (za takowe zagranie następuje czerwona kartka)
- Bramkarze mogą wychodzić do połowy boiskarzeń bramkarzy jest nietykalna. Jeśli którykolwiek z zawodników ją podniesie dostaje ostrzeżenie (2 ostrzeżenia = czerwona kartka)
- gdy snotling wypadnie poza którąkolwiek krawędź boiska następuje utrata piłki na rzecz przeciwnej drużyny (gra zostaje wznowiona w miejscu jakim wypadnie snotling)
- za oddanie strzału z strefy bramkowej następuje strzał karny z miejsca wyznaczonego przez sędziego.
- Po utracie bramki grę rozpoczyna się rozegranie od bramkarza.
- Gracz może swobodnie zagrywać snotlingiem do bramkarza.
- Liczba graczy to bramkarz i 3 zawodników w polu
- Rozgrywka składa się z dwóch połów po pięć minut.
- Między połowami nastąpi krótka przerwa na narady i uzupełnienie płynów.
- W wyniku sporów odnośnie sytuacji zaistniałych a niezawartych w tych zasadach sędziowie mają jedyny, decydujący i niepodważalny głos!

Zasady dotyczące bezpieczeństwa:

- w grze będą mogły uczestniczyć **tylko osoby które ukończyły osiemnasty rok życia** i biorą za siebie odpowiedzialność w razie odniesionych kontuzji podczas gry!
- nie wolno bić, kopać, gryźć przeciwników (łamanie tych wytycznych będzie karane ostrzeżeniem)
- dozwolone są chwytty
- Za niebezpieczną grę gracz zostanie usunięty z boiska **bez możliwości zastąpienia go innym graczem**